

디지털 아트 Le numérique interactif

대부분의 유럽국가와 달리 프랑스는 관객대비 수익의 일정부분을 먼저 징수한다. 그 비용으로 영화산업 발전을 위해 쓰는 제도, 양질의 영화에 대한 보조금 지급, 영화제작비 사전 지원 제도 등을 마련하여 역동적인 영화산업을 유지해 나가고 있으며, 전통적인 영화제작자들은 물론이고 작은 단위로 일하고 있는 창작집단들이 혁신적인 영화를 제작하고 있다.

이와 같은 성과는 미디어 창작분야에서 양질의 교육을 통해 이루어진 결과라고 볼 수 있다. 영화 관련 직종은 수없이 많으며 다양하다. 배우, 시나리오 작가, 감독, 카메라맨, 음향 담당, 편집자, 세트 디자이너, 그래픽 디자이너 등이 함께 힘을 합쳐 공동 작업을 통해 한 편의 영화를 만들어 낸다. 최근에는 컴퓨터그래픽, 영상합성, 3D 애니메이션, 그 외의 파생기술이 등장하여 영화산업에 이미 엄청난 변화를 가져왔고 이러한 변화는 지금도 계속 진행 중이다.

디지털 기술이 발전하면서 기존의 교육형태도 함께 변하게 되었다. 영화 및 미디어 그랑제쵸는 새로운 분야의 교육과정을 마련하였으며, 앞으로 영화 및 미디어 산업에 종사하게 될 사람들을 위해 발빠르게 신기술 방식을 자체 교육과정에 도입하고 있다. 미술학교 및 건축학교에서도 이러한 신기술에 관심을 보이며 예술작품과 건축물 창조에 이 신기술을 활용하고 있다.

이와 함께 각 지역 상공회의소를 중심으로 개설된 전문가 과정이나 평생전문교육과정 등 사실 교육 프로그램의 수도 대폭 증가했다. 이처럼 영화 및 미디어 교육과정은 그 공급이 어마어마하면서도 다각화되어 있으며 기존의 분야뿐만 아니라 신기술 분야도 함께 다루고 있다. 특히 프랑스의 수많은 소규모 제작회사에서 판로가 될 수 있는 비디오 게임과 애니메이션도 함께 취급하고 있다.

본 설명서는 실용적인 이유에서 두 부분으로 나뉘어 있다. 첫 번째 부분에서 다룬 그랑제쵸는 신기술과 연관되어 있으며 두 번째 부분에서는 영화제작, 촬영, 배급 등 영화가 등장하면서 서로 떼려야 뗄 수 없는 관계로 자리잡은 분야를 다루고 있다.

만화, 애니메이션

■ 앙굴렘 애니메이션 학교

(École des métiers du cinéma d'animation Angoulême)

사립교육기관이며(연간 수업료 4,800유로) 입학전형시 뛰어난 그림 실력을 가진 응시생에게 유리하다. 고등학교 졸업에 준하는 학력소지자가 응시할 수 있다. 2년의 교육과정을 마치면 앙굴렘 상공회의소 자격증이 나온다.

<http://www.angouleme-emca.fr>

■ 발랑스 푸드리에르 학교 (École de la Poudrière à Valence)

애니메이션 영화 제작을 교육하는 프로그램이다. 학교에서는 인간관계를 통한 지식 및 역량의 전수를 중시한다. 선발방식은 서류전형(본인이 제작한 애니메이션, 영화, 습작 테이프), 시험, 면접으로 이뤄진다. 지원자는 애니메이션 경력이나 기술교육 경험, 일반교양이나 예술에 관한 지식, 실력, 뚜렷한 지원동기, 개인 작품이 있어야 한다. 2년의 전문 교육이 이루어지며, 입학 최소연령은 만 23세이다. 프랑스/유럽, 공공/민간 부문의 협력관계가 구축되어 교육비용의 상당부분을 부담해주는 덕분에 연간 수업료는 1,000유로로 저렴한 편이다.

<http://www.poudriere.eu>

■ 리옹 에밀 코홀 학교 (École Emile Cohl à Lyon)

정부에서 승인한 사립 교육기관으로(연간 수업료 7,000유로) 일러스트레이션, 만화, 컴퓨터그래픽/멀티미디어, 애니메이션 과정이 개설되어 있다. 과정을 마치면 레벨 2에 준하는 학위가 나온다. 썸머스쿨 프로그램도 있으며 특히 리옹 2, 3대학과 협정을 맺어 학생들이 연구, 커뮤니케이션, 박물관 관리기술 등에 사용하는 컴퓨터 제품과 도구를 디자인하고 활용할 수 있도록 교육한다 (Bac+3 또는 Bac+4 수준). 또한, 디지털 영상, 인류학, 지리학 학위 과정도 있다.

<http://www.ecole-emile-cohl.fr>

■ 고블랭 영상학교 (Les Gobelins, L'école de l'image)

파리 상공회의소 산하 학교이며 멀티미디어, 애니메이션 영화, 그래픽 커뮤니케이션, 사진, 비디오 과정이 개설되어 있다. 과정별로 최소한의 입학조건이 있는데 중졸학위부터 Bac+2(전문학사 학위나 멀티미디어 디자인/감독 자격증 과정)나 Bac+4(쌍방향 디지털 프로젝트 연구 및 관리 엔지니어 과정) 소지자까지 입학 자격이 주어진다. 학생 선발은 입학시험을 통해 이뤄진다. 과정을 마치면 상공회의소 자격증이 나오며 이 자격증은 프랑스 공식 학위에 준하는 것으로 인정된다. 파리 8대학, 마르 라 발레 대학과 공동으로 학위를 수여하는 경우도 있다.

<http://www.gobelins.fr/index-flash.htm>

3D 비디오 게임

■ 국립 디지털게임, 미디어 학교

(École Nationale du Jeu et des Médias Interactifs Numériques-ENJMIN)

연구와 창작활동을 겸비한 학교로 CNAM(국립 공예학교), 라로셀 대학, 푸아티에 대학, 앙굴렘 국립 만화영상센터와 연계하여 수업을 진행한다. 외국학생을 위한 2년의 '쌍방향 비디오 게임과 미디어' 석사과정(Bac+4나 Bac+5)이 있으며, 이 과정을 모두 이수하면 CNAM, 라로셀 대학, 푸아티에 대학의 공동 학위가 나온다. ① 프로젝트 수립, 관리, 경영, ② 게임 디자인, ③ 컴퓨터, ④ 음향, ⑤ 그래픽, 다섯 가지의 전공 분야가 있다. 국립학교이며 수업료는 무료이나, 3기 과정에는 연간 400유로의 수업료를 내야 한다

<http://www.enjmin.fr>

■ Supinfogame

발랑시엔 상공회의소 산하의 사립학교이다(연간 수업료 6,900유로). 게임디자인 및 비디오게임 제작 관리 준비과정(바칼로레아 소지자 지원 가능, 2년 과정)이 있고, 게임디자인 분야의 전공 심화 과정이 개설되어있다.
(입학 자격 Bac+2 이상 또는 2년 이상 관련분야 직장경력)

<http://www.supinfocom.fr>

■ 앙굴렘 컴퓨터그래픽 창작학교

(École des métiers de la création infographique Angoulême)
사립 교육기관이며(연간 수업료 3,500 유로) Bac+2 소지자에게 응시자격이 주어진다. 지원자는 뛰어난 그림 실력을 가지고 있어야 한다. 엔터테인먼트 산업(비디오게임, 인터넷 애니메이션, TV 프로그램 및 영화 제작, 디지털 포스트 프로덕션)에 종사하고자 하는 학생을 위한 11개월짜리 프로그램이다. 이 중 2개월은 회사 인턴과정이며 전 과정을 이수하면 앙굴렘 상공회의소 자격증이 나온다.

<http://www.angouleme-emci.fr>

■ 고등 응용예술 연구소 (Institut Supérieur des Arts Appliqués-LISAA)

사립 교육기관으로(연간수업료 6,000 유로) 면접으로 학생을 선발하고 바칼로레아 소지자에게 지원자격이 주어진다(9월 학기는 1월부터 지원). 1년의 학부 준비과정을 거쳐 2년간 교육이 진행되며, 과정 이수시 3D 만화영화 연출가나 게임디자인 자격증이 나온다.

<http://www.lisaa.com>

컴퓨터 그래픽

■ Supinfocom

발랑시엔 상공회의소 산하의 사립 교육기관이다(연간 수업료 6,900 유로). 2년의 컴퓨터 그래픽이나 멀티미디어 학부준비과정(바칼로레아 소지자 지원 가능)을 거친 후에 전문과정으로 들어간다(Bac+2 또는 경력자 지원 가능).

<http://www.supinfocom.fr>

■ 디지털 예술 고등연구소 (Institut Supérieur de l'Art Digital-ISART)

3D, 2D 산업과 관련하여 다음의 세 가지 전문 교육 과정이 개설되어 있다:
① 게임 디자인 및 3D 비디오 게임 개발자 과정, ② 영화 · TV 분야의 3D 애니메이션 영화 연출가 과정, ③ 웹디자인(그래픽 디자인)과 일러스트레이터/모형 전문가 과정.

세 가지 전공과목 모두 2~3년 과정이며, 수시 테스트 및 졸업시험으로 학생을 평가한다. 전공에 따라 바칼로레아 소지자 또는 Bac+2 이수자가 지원할 수 있다.

<http://www.isart.fr>

■ 국제 멀티미디어연구소 (Institut de l'Internet et du Multimédia-IIM)

사립대학 형태의 교육기관이며 바칼로레아 소지자가 지원할 수 있고 면접으로 선발한다. 1년의 입학준비과정을 거쳐 4년간 교육이 진행되며 학생의 자격 요건에 따라 2학년으로 바로 들어갈 수도 있다. 교육과정은 주로 멀티미디어 시장의 수요에 맞추어 구성된다(3D, 컴퓨터그래픽, 인터넷, 영상합성 등).

<http://www.iim.fr>

■ 예술 고등연구소 (Institut d'Études Supérieur des Arts-IESA)

정부에서 승인한 사립 교육기관이다. 학부 과정으로는 예술시장, 문화행사 기획, 멀티미디어 세 개 학과가 있다. 멀티미디어 학과는 바칼로레아 소지자를 위한 3년의 교육과정이며, 도구의 방법론적/기술적 활용, 언어숙달, 다양한 미디어(정지 이미지 및 애니메이션, 음향과 비디오, 인쇄물, 웹사이트, CD나 DVD) 통합기술 학습을 목적으로 한다.

<http://www.iesa.fr>

■ 에티크 (Hétic)

사립교육기관이며(연간 수업료 6,000유로 가량) Bac+2 소지자는 3년 과정에, Bac+3 소지자(일반 및 전문 학사 학위)는 2년 과정에, Bac+4 소지자(석사)는 1년의 개발과정에 지원할 수 있다. 졸업생은 디지털 커뮤니케이션 전문가(Bac+5) 자격을 얻게 되며, 이와 함께 파리 5대학(Université René Descartes Paris V)의 '기업과 커뮤니케이션을 위한 멀티미디어 기술' 학위를 받는다.

<http://www.hetic.net>

대학 석사과정

일부 대학에서는 기존의 교육과정과 함께 '다양한 영상분야의 신기술 사용' 석사 과정을 개설하고 있으며 주요 대학은 다음과 같다.

- 앙제 대학(Angers): 문화재, 문화, 레저 신기술 전문석사 과정
<http://www.univ-angers.fr>
- 낭시 2 대학(Nancy): 인터랙티브 디지털 영상 전문석사 과정
<http://www.univ-nancy2.fr>
- 니스 대학(Nice): 창작엔지니어 전문석사 과정
<http://www.unice.fr>
- 푸아티에 대학(Poitiers): 신기술과 자료 전문석사 과정
<http://icomtec.univ-poitiers.fr>
- 렌느 대학(Rennes): 디지털미디어 및 미술프로젝트 디자인 전문석사 과정, 미술학교와 연계
<http://www.univ-renne2.fr>
- 툴루즈 대학(Toulouse): 멀티미디어 창작 석사과정, 고문서 및 영상 전문석사 과정
<http://www.univ-tlse2.fr>

유용한 사이트

- 영화, 멀티미디어 등 문화 포털사이트 <http://www.culture.fr>
- 프랑스 교육부 <http://www.education.gouv.fr>
- 예술 학교 목록 <http://www.ecoles-arts.com/fdag.htm>
- CNC (국립 영화센터) <http://www.cnc.fr/>
- CILECT (국제 영화/TV 학교 연계 센터) <http://www.cilect.org>
- 프랑스 비디오게임 기구 (Agence française du Jeu Vidéo)
<http://www.afjv.com>
- 앙굴렘 영상 센터 (Pôle image Angoulême) <http://www.magelis.org>
- 비디오 게임 가이드 (Guide du jeu vidéo)
<http://www.wmaker.net/gdjv/index.php>
- 국립 영상음향 연구소 <http://www.ina.fr>



CampusFrance의 온라인 카탈로그에서 학사부터 박사까지 프랑스에서 제공하는 다양한 교육과정이 상세히 소개되어 있다.

www.korea.campusfrance.org에서 << 전공별 학교 리스트 검색 >>이라는 검색엔진을 이용할 수 있다.

수학을 희망하는 카테고리를 선택한 후 (학사 Licence, 석사 Master, 박사 Doctorat) 키워드를 입력하면 해당 전공을 보유한 프랑스 학교 및 세부 전공을 검색할 수 있다.

- 프랑스대사관 교육진흥원 CampusFrance 사이트 www.korea.campusfrance.org
- 프랑스어 지원 사이트 www.campusfrance.org
- 영어 지원 사이트 www.campusfrance.org/en